

Kopertowy quiz | materiał pomocniczy

Zaprosz uczestniczki i uczestników podzielonych na dwie grupy do udziału w quizie. Zasady są proste: każda z grup powinna zdobyć 6 punktów. Poniżej znajdziesz po 9 pytań na grupę. Za jedną prawidłową odpowiedź zdobywa się 1 punkt, a za 2 punkty można otworzyć jedną kopertę z przesyłki otrzymanej od drużyny przeciwnej. Zdobyć 6 punktów oznacza otwarcie ostatniej koperty i możliwość przeczytania zawartej w niej wiadomości.

Poszczególne pytania wyświetl na ekranie, usuwając z nich wcześniej podkreślenia prawidłowych odpowiedzi.

QUIZ:

LP	GRUPA I	LP	GRUPA II
1	Adres strony internetowej to inaczej: a. adres IP b. adres pocztowy <u>c. adres URL</u>	1	Przeglądarka komunikuje się ze stroną bezpiecznym kanałem, gdy na początku adresu widnieje skrót: a. HTTP b. URL <u>c. HTTPS</u>
2	Pakiet danych przesyłany jest z punktu do punktu w warstwie: a. sieci <u>b. łącza</u> c. aplikacji	2	Omawiany dziś na zajęciach model warstwowy internetu to: a. TCA/IP b. HTTP/IP <u>c. TCP/IP</u>
3	Gdy komputer chce otrzymać zawartość wybranej przez nas strony internetowej, wysyła do serwera żądanie: a. POST <u>b. GET</u> c. IP	3	4 mld adresów IP istnieje w następującej wersji protokołu IP: <u>a. IP v 4</u> b. IP v 40 c. IP v 6
4	Protokołem internetowym nie jest: a. TCP <u>b. IPN</u> c. IP	4	Adres IP zostaje nadany pakietowi danych w warstwie: a. łącza b. aplikacji <u>c. internetu</u>
5	Protokół TCP jest odpowiedzialny za: a. przechowanie naszej wiadomości w skrzynce pocztowej <u>b. dostarczenie pakietu danych i zapewnienie ich poprawności</u> c. połączenie ze stroną poczty mailowej	5	Ostatnia liczba w adresie IP mówi o: a. kraju, z którego wyszedł mail <u>b. numerze konkretnego komputera podłączonego do sieci</u> c. sieci, z której korzysta nadawca wiadomości
6	HTTP:// piszemy na początku: a. adresu IP b. każdego maila <u>c. adresu strony, z którą chcemy otrzymać połączenie</u>	6	W internecie wszystko zbudowane jest z 0 i 1, czyli z: a. systemu dziesiętnego <u>b. bitów</u> c. utrabajtów
7	„Tree-way-hadshake” oznacza: <u>a. nawiązanie połączenia np. jednego serwera z drugim</u> b. szybką wymianę wiadomości mailowych c. proces kapsułkowania wiadomości	7	Z warstwy transportu wiadomość trafia do warstwy: <u>a. sieci</u> b. aplikacji c. warstwy fizycznej

8	<p>Protokoły internetowe to:</p> <p><u>a. zbiory określonych zasad, które determinują sposób komunikacji w sieci</u></p> <p>b. regulaminy, których muszą przestrzegać wszyscy użytkownicy internetu</p> <p>c. rozwiązania mające na celu zabezpieczenie danych wrażliwych pojawiających się w internecie</p>	8	<p>Dlaczego wersja IP v 4 jest już niewystarczająca i musi zostać zmieniona na wersję IP v 6?:</p> <p>a. ze względu na przestarzałe oprogramowanie, do którego była używana</p> <p>b. ze względu na zbyt małą liczbę komputerów, do których trzeba przyporządkować adresy IP</p> <p><u>c. ze względu na zbyt dużą liczbę komputerów, do których trzeba przyporządkować adresy IP</u></p>
9	<p>Wszystko w internecie ma postać 0 i 1, a więc bitów?</p> <p><u>a. tak</u></p> <p>b. nie</p>	9	<p>Czy podczas kapsułkowania pakietom danych nadawane są nagłówki?</p> <p><u>a. tak</u></p> <p>b. nie</p>