

Bezpieczeństwo przy instalacji | karta pracy

Znajdziecie poniżej kilka rad dotyczących bezpieczeństwa urządzeń, na których chcemy zainstalować nasze aplikacje. Rady podzielone zostały na 4 grupy („wirusy”, „zastanów się”, „źródło” i „licencja”). W każdej z tych grup znalazła się rada, która jest niewłaściwa albo zupełnie nie pasuje do reszty. Zadanie polega na tym, by ją wytypować i wykreślić. Do zdobycia jest, jak wcześniej, 8 punktów. By je dostać, trzeba poprawnie wykreślić niepasujące zdania z dwóch grup porad zaprezentowanych poniżej.

I GRUPA: WIRUSY

Bardzo ważne jest zainstalowanie na swoim urządzeniu komputerowym właściwego programu antywirusowego.

Ważne jest przeprowadzanie aktualizacji bazy wirusów programu antywirusowego. Pozwala to na wykrywanie nowych zagrożeń.

Niestety istnieje bardzo mało programów antywirusowych. Za wszystkie trzeba płacić i ostatecznie nie ma w czym wybierać.

Działania, które możemy podjąć, żeby zabezpieczyć się przed wirusami, nie dają 100% gwarancji skuteczności, ale z pewnością pomogą w najlepszy możliwy sposób uchronić się przed przedostaniem wirusa do naszego urządzenia.

II GRUPA: ZASTANÓW SIĘ

Zanim coś zainstalujemy, zastanówmy się, czy naprawdę tego potrzebujemy. Dotyczy to także aplikacji.

Aplikacja to oprogramowanie na urządzeniach komputerowych. Może być to samodzielny program lub element pakietu programów. Pozwala na bezpośrednią interakcję z użytkownikiem komputera.

Musimy pamiętać, że każda aplikacja zabiera miejsce na dysku i w pamięci wewnętrznej urządzenia, dlatego przed instalacją warto przeanalizować, do czego będziemy jej używać.

Rozważmy, czy sam fakt, że wszyscy mają już zainstalowaną jakąś aplikację, jest wystarczającym powodem, żeby również ściągnąć ją na swoje urządzenie.

III GRUPA: ŹRÓDŁO

Źródłem wielu problemów specjalistów od IT jest ograniczona pojemność dysku urządzenia. Wciąż nie ma prostej metody, by sobie z tym poradzić.

Istotne jest, czy można zaufać autorom programu lub jego dostawcy. Jeśli budzą oni nasze wątpliwości, nie instalujemy danej aplikacji.

Najlepiej ściągać programy ze strony producenta.

Można też sprawdzić wiarygodność aplikacji. Część autorów udostępnia klucz publiczny, czyli jakby rodzaj swojego podpisu. Istnieją strony, na których możemy sprawdzić zgodność klucza z autorem oprogramowania. Działa to podobnie jak podpisywanie wysyłanych przez nas maili.

IV GRUPA: LICENCJA

Nie ściągamy aplikacji, do której nie mamy licencji lub których licencja nam na to nie pozwala.

Większość aplikacji sprzedawanych w sklepach jest na licencji producenta. Istnieją aplikacje płatne i bezpłatne.

Najbardziej popularna licencja na wolnym oprogramowaniu, czyli zapewniająca na wolność korzystania i modyfikacji, to GPL (General Public License).

Istnieją również aplikacje, które nie mają żadnej licencji. Wówczas są one przeznaczone tylko do użytku domowego.

POPRAWNE WYKREŚLENIA

I GRUPA: WIRUSY

Niestety istnieje bardzo mało programów antywirusowych. Za wszystkie trzeba płacić i ostatecznie nie ma w czym wybierać.

II GRUPA: ZASTANÓW SIĘ

Aplikacja to oprogramowanie na urządzeniach komputerowych. Może być to samodzielny program lub element pakietu programów. Pozwala na bezpośrednią interakcję z użytkownikiem komputera.

III GRUPA: ŹRÓDŁO

Źródłem wielu problemów specjalistów od IT jest ograniczona pojemność dysku urządzenia. Wciąż nie ma prostej metody, by sobie z tym poradzić.

IV GRUPA: LICENCJA

Istnieją również aplikacje, które nie mają żadnej licencji. Wówczas są one przeznaczone tylko do użytku domowego.