



REGULAMIN UCZESTNICTWA W PROJEKCIE „Collegium Młodych – media i technologie”

§1 Postanowienia ogólne

1. Projekt „Collegium Młodych – media i technologie” (POWR.03.01.00-00-C078/16-00) realizowany jest w ramach III Osi Priorytetowej: Szkolnictwo wyższe dla gospodarki i rozwoju, Działanie 3.1: Kompetencje w szkolnictwie wyższym PO WER w programie Ścieżki Kopernika, współfinansowanym przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.
2. Projekt jest realizowany w okresie od 1 kwietnia 2017 do 31 stycznia 2019.
3. Projekt realizowany jest przez Collegium Civitas w partnerstwie z Fundacją Nowoczesna Polska.
4. Regulamin projektu określa warunki uczestnictwa w Projekcie.

§2 Cel i zakres projektu

1. Głównym celem projektu jest rozwój oferty Collegium Civitas w zakresie trzeciej misji Uczelni, poprzez realizację warsztatów, prowadzących do rozwoju kompetencji w zakresie komunikowania się, współpracy myślenia krytycznego i kreatywnego rozwiązania problemów i działania innowacyjnego, skierowanych do 120 uczniów i uczennic ze szkół ponadgimnazjalnych w Polsce, w wieku 15-19 lat.
2. Projekt obejmuje następujące działania w zakresie edukacji medialnej i cyfrowej: testy on-line, warsztaty, kurs e-learningowy

§3 Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikiem/ką Projektu może być osoba, która spełnia łącznie poniższe warunki:
 - a) jest uczniem/uczennicą w wieku 15 -19 lat, uczęszcza do szkoły ponadgimnazjalnej,
 - b) złożył/a komplet dokumentów określonych w § 4 pkt. 3 niniejszego Regulaminu.
2. Udział we wsparciu jest bezpłatny i dobrowolny.

§4 Zasady rekrutacji

1. Rekrutacja odbywa się zgodnie z zasadami polityki równości szans kobiet i mężczyzn oraz niedyskryminacji.
2. Rekrutacja odbywa się w dwóch turach i dotyczy wyłącznie udziału w warsztatach, ze względu ma ograniczoną liczbę miejsc.
 - a) pierwsza tura: maj-sierpień 2017
 - b) druga tura: maj-sierpień 2018
3. Zgłoszenie uczniów/uczennic odbywa się poprzez: przesyłanie formularza zgłoszeniowego (wersja papierowa/on-line) oraz dostarczenie w wersji papierowej: deklaracji uczestnictwa, oświadczenia (zgody) uczestnika/ki projektu na przetwarzanie danych osobowych, zakresu danych osobowych powierzonych do przetwarzania; zgody rodzica/opiekuna na udział w Projekcie w przypadku osób niepełnoletnich.
4. Brak kompletu dokumentów wyklucza z udziału w Projekcie.
5. Placówka edukacyjna potwierdza kwalifikowalność kandydata/ek, o której mowa w §3 pkt.1a poprzez Oświadczenie.



6. Wzory dokumentów uprawniających do udziału w Projekcie dostępne są na stronie internetowej Lidera i Partnera.
7. W przypadku zainteresowania warsztatami przekraczającym liczbę miejsc pierwszeństwo mieć będą osoby z małych miast i wsi.
8. Jedna osoba może uczestniczyć w warsztacie jeden raz.

§5 Organizacja warsztatów

1. Wymiar czasowy warsztatów – 12 h (1 h - 45 min), zorganizowane w ciągu 2 dni (po 6 h).
2. Warsztaty są prowadzone przez nauczycieli akademickich Collegium Civitas, w salach zapewnionych przez Collegium Civitas w Pałacu Kultury i Nauki w Warszawie.
3. Uczestnicy/uczestniczki podczas warsztatów mają zapewnione obiady i ubezpieczenie NNW.
4. Uczestnicy/uczestniczki warsztatów z miejscowości oddalonych o minimum 50 km od Warszawy będą mieć zapewnione wyżywienie (2 obiady i 1 kolację), nocleg (między dniami warsztatu) i transport.
5. Uczestnicy warsztatów przebywają pod opieką organizatorów warsztatów podczas zajęć warsztatowych. W pozostałym czasie, w tym w trakcie noclegu, Collegium Civitas nie zapewnia opieki uczestnikom warsztatów i nie ponosi odpowiedzialności za ten czas.
6. Uczestnicy/uczestniczki, którzy ukończyli warsztaty mają prawo do udziału w kursie e-learningowym.
7. Uczestnicy/uczestniczki warsztatów zobowiązani są do podpisania listy obecności list odbioru wyżywienia oraz noclegu w trakcie warsztatów i udziału w ewaluacji Projektu oraz wypełniania testu kompetencji po zakończeniu warsztatu.

§6 Postanowienia końcowe

1. Kwestie nieuregulowane niniejszym regulaminem rozstrzygane są przez Lidera i Partnera Projektu.
2. Lider i Partner Projektu zastrzegają sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu.
3. Aktualna treść Regulaminu dostępna jest na stronie internetowej Lidera i Partnera Projektu.