

Instrukcja do gry | instrukcje dla grup

Wytnij i rozdaj odpowiednim grupom instrukcje.

✂

Instrukcja dla nadawców

Waszym zadaniem jest przekazanie informacji grupie odbiorców. Informacja dotyczy zbliżającej się wycieczki: będzie to obóz survivalowy. Aby przetrwać w puszczy, każdy musi zabrać niezbędne przedmioty. Napiszcie wiadomość na kartce. Wymyślcie, co powinni mieć ze sobą wyjeżdżający na obóz, i przekazcie grupie odbiorców listę rzeczy. Każda osoba z grupy powinna zabrać tylko jeden przydatny przedmiot. Wskazówka: może się zdarzyć, że nazwa nie powinna być użyta wprost, czyli np. zamiast „namiot” – „przedmiot służący do spania”: o jaki wyraz chodzi, okaże się w trakcie gry.

Pamiętajcie jednak, że wasze wiadomości trafią najpierw do grupy pośredników i to oni zdecydują, czy wiadomość trafi do odbiorców. Mogą ją zatrzymać lub zmienić jej treść. Pośrednicy kierują się pewnym kluczem, jeśli go rozszyfrujecie, łatwiej i szybciej przekazacie waszą wiadomość. Macie 5 prób na przekazanie informacji.

Gdy wiadomość dojdzie do odbiorców, zapiszą na tablicy nazwy przedmiotów, o których informacja już do nich dotarła. Zróbcie więc sobie na początku listę, żeby było wiadomo, informację o których przedmiotach z listy już udało wam się przekazać.

Instrukcja dla pośredników

Za chwilę dostaniecie wiadomość, którą chcą przekazać nadawcy do grupy odbiorców. Waszym zadaniem jest sprawdzić wiadomość i zdecydować, czy można ją przekazać dalej w pierwotnej formie, zwrócić nadawcom czy zmienić jej treść.

Oto klucz:

- jeśli w wiadomości są wyrazy na literę „p” zakreślcie je markerem i przekazujecie wiadomość dalej do odbiorców;
- jeśli wiadomość zawiera więcej niż 15 wyrazów, piszecie przy każdym wyrazie liczbę, skreślcie markerem więcej wyrazów i wiadomość wraca do nadawców.
- jeśli wiadomość zawiera wyrazy na literę „n” skreślcie wyraz markerem i zastępujecie je innym wyrazem: nazwą zwierzęcia, a następnie przekazujecie do odbiorców.

Instrukcja dla odbiorców

Za chwilę otrzymacie wiadomość, którą stara się wam przekazać grupa nadawców. Gdy ją otrzymacie, wypiszcie na tablicy, co z niej zrozumieliście. Spróbujcie zgadnąć, według jakiego klucza dochodzą do was informacje, ale nie ujawniajcie tego do końca gry.